



NUMMERNLEGENDE.LSP: Nummernlegende

In vielen Zeichnungen sind Blöcke mit Attributanschieb vorhanden, für die der Platz in der Zeichnung eigentlich nicht ausreicht. Auch durch das Schieben der Attribute auf freie Positionen ist nicht immer Abhilfe zu schaffen. Als Beispiel dafür kann man Bäume in einem Lageplan heranziehen. Werden die Baumarten und Größen an den Stammblock angeschrieben, geht durch eine Vielzahl von Bäumen auf kleiner Fläche die Übersichtlichkeit schnell verloren. Ersetzt man die Baumanschriften aber durch Nummern und fügt dann eine Nummernlegende für die Baumbezeichnungen in einen freien Bereich der Zeichnung ein, wird auch die Lesbarkeit des Plans deutlich erhöht.

Mit **NUMMERNLEGENDE.LSP** kann man aus attribuierten Blöcken eine solche Legende erstellen. Dazu werden ein Block und ein darin enthaltenes Attribut festgelegt, um dann entsprechende Blockreferenzen in der Zeichnung auszuwählen. Die

Attributinhalt lässt sich mit unterschiedlichen Optionen einer Nummernliste zuordnen. Abschließend werden die Nummern der Liste an die Attribute angeschrieben und in der einzufügenden Nummernlegende ist pro Zeile der Zusammenhang zwischen Nummer und Attributanschieb ersichtlich.

Anmerkung: Wenn im BKS gearbeitet wird, müssen die XY-Ebenen-Ausrichtung der des WKS entsprechen und die Draufsicht auf das aktuelle Koordinatensystem aktiviert sein.

Programmablauf: Zu Beginn sind der Blockname und das Attribut innerhalb des Blocks zu bestimmen. Erst dann können entsprechende Blockreferenzen ausgewählt werden. Berücksichtigt wird jeweils nur das eine festgelegte Attribut. Von diesen Attributen werden die Attributtexte in eine Liste geschrieben, wobei man Optionen zur Sortierung verwenden kann. Dann wird die Legende

an einem zu pickenden Punkt eingefügt. In der ersten Spalte stehen die Nummern (die Startnummer kann man festlegen), in der zweiten Spalte die Attributtexte. Weiter werden die Attributtexte innerhalb der Attribute durch die Nummer ersetzt. Wenn Attributwerte mehrfach vorkommen, erhalten beide Attribute dieselbe Nummer. In der Legende ist die Anzahl der identischen Attribute pro Zeile in Klammern angeschrieben, wenn die Zahl größer 1 ist. Mit einer gesonderten Funktion können die ursprünglichen Attributwerte wieder hergestellt werden. Jörn Bosse/ra ◀

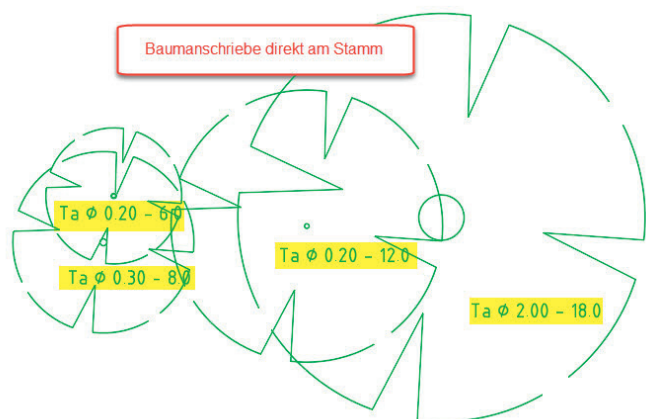
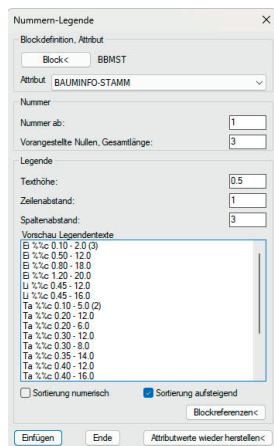
Programm: NUMMERNLEGENDE.LSP

Funktion: Nummernlegende aus Blockattributen erzeugen

Autor: Jörn Bosse

Lauffähig ab: AutoCAD 2021

Bezug: online



001	Ei Ø 0.10 - 2.0 (3)
002	Ei Ø 0.50 - 12.0
003	Ei Ø 0.80 - 18.0
004	Ei Ø 1.20 - 20.0
005	Li Ø 0.45 - 12.0
006	Li Ø 0.45 - 16.0
007	Ta Ø 0.10 - 5.0 (2)
008	Ta Ø 0.20 - 12.0
009	Ta Ø 0.20 - 6.0
010	Ta Ø 0.30 - 12.0
011	Ta Ø 0.30 - 8.0
012	Ta Ø 0.35 - 14.0
013	Ta Ø 0.40 - 12.0
014	Ta Ø 0.40 - 16.0
015	Ta Ø 0.55 - 16.0
016	Ta Ø 0.60 - 14.0
017	Ta Ø 2.00 - 18.0
018	Ta Ei Ø 0.50 - 10.0
019	Ta Ei Ø 0.50 - 12.0
020	Ta Ei Ø 0.50 - 14.0

